**Контрольна робота з проектування інформаційних систем**

**Вайда Олена група КС33**

**Варіант 5**

**Abstract Factory pattern (Абстрактна фабрика)**

***Що представляє собою паттерн***

Паттерн абстрактна фабрика надає нам інтерфейс, за допомогою якого ми можемо створювати сімейства взаємопов’язаних чи взаємозалежних об’єктів, яким не треба вказувати конкретні класи. Простішими словами, це фабрика фабрик.

***Приклад застосування***

*Кейс:*

До вас прийшов власник магазина кондитерської «У кота» та просить написати програму для замовлення солодощів для продажу у трьох постачальників (Рошен, АВК, Конті).

*Вимоги:*

* Замовлення у фабрики солодощів без посередників
* Врахувати, що магазин має певний асортимент товару, та замовляє в трьох компаніях

***UML діаграма програми***

